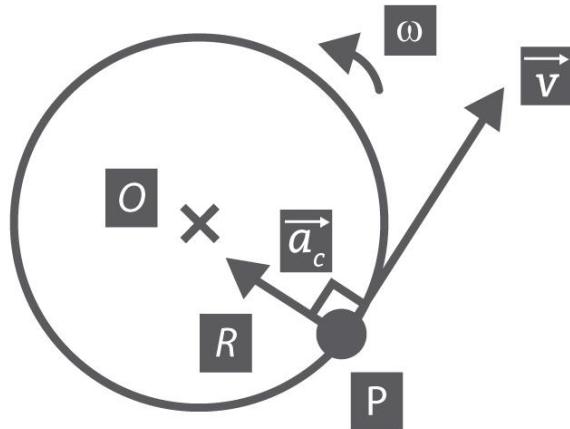


Ejercicios Resueltos: Movimiento Circular Uniforme

➤ Ejercicio 1



Una partícula P adherida al borde de un disco que gira en torno a un eje que pasa por O, se encuentra a 1,5[m] de O, y da 30 vueltas cada minuto. Determine: a) el periodo; b) la frecuencia; c) la velocidad angular; d) la velocidad “tangencial”; e) la aceleración centrípeta o normal y f) la aceleración tangencial

Solución

$$a) \frac{30[\text{vueltas}]}{60[\text{s}]} = \frac{1[\text{vuelta}]}{T[\text{s}]}$$

$$T = \frac{60}{30} = 2,0[\text{s}]$$

$$b) f = \frac{1}{T}$$

$$f = 0,5[\text{Hz}]$$

c) $\omega = \frac{2\pi}{T}$

$$\omega = \frac{2\pi}{2}$$

$$\omega = \pi \text{[rad/s]} = 3,1 \text{[rad/s]}$$

d) $v = \omega R$

$$v = \pi \cdot 1,5$$

$$v = 4,7 \text{[m/s]}$$

e) $a_c = \frac{v^2}{R}$

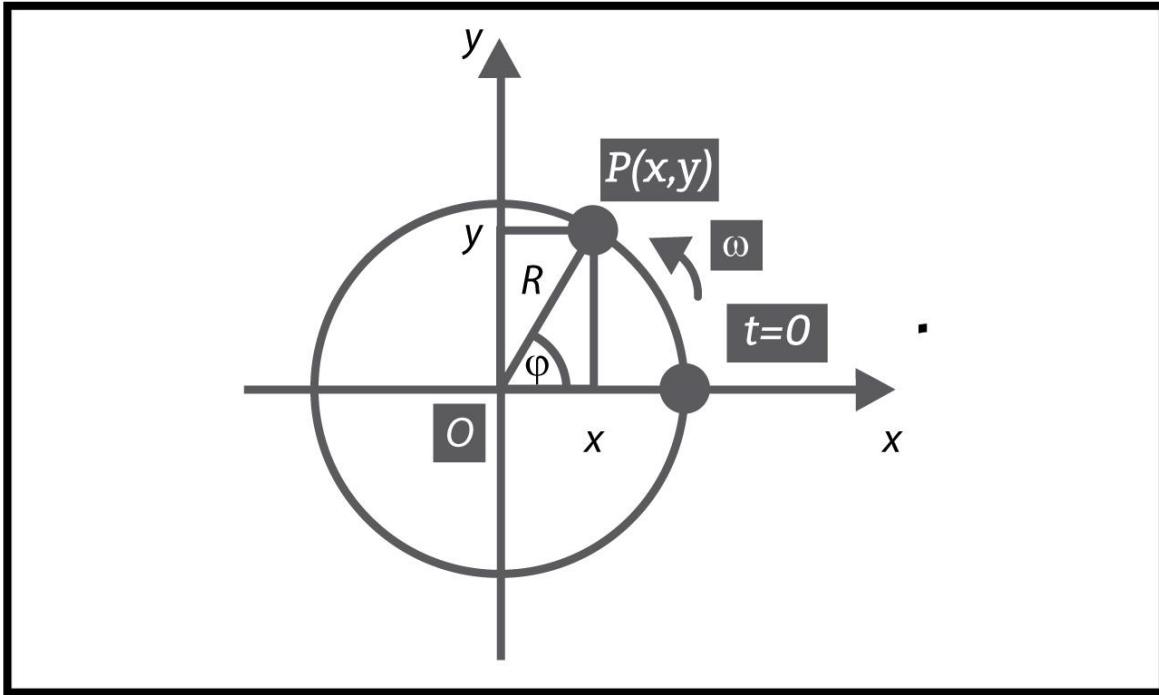
$$a_c = \frac{1,5^2 \pi^2}{1,5}$$

$$a_c = 1,5 \cdot \pi^2 \text{[m/s}^2\text{]} = 14,8 \text{[m/s}^2\text{]}$$

f) $a_t = 0$, pues la aceleración angular es nula (la rapidez angular es constante)



➤ **Ejercicio 2**



Una partícula se mueve con movimiento circunferencial uniforme, en una circunferencia de radio $R = 60[\text{cm}]$ y con rapidez angular ω de $1,5[\text{rad/s}]$. Inicialmente las coordenadas de la partícula con $x(0)=R$ e $y(0)=0$. Determine:

- El vector posición de la partícula en $t = 1,0[\text{s}]$
- La velocidad de la partícula en $t = 1,0[\text{s}]$
- La aceleración de la partícula en $t = 1,0[\text{s}]$
- El ángulo que forman los vectores velocidad y aceleración en $t = 1,0[\text{s}]$
- La magnitud de los vectores aceleración normal y aceleración tangencial en $t = 1,0[\text{s}]$

Solución

- En general, para el plano xy , el vector posición está dado por

$$\vec{r} = x\hat{i} + y\hat{j}$$

Para esta situación

$$x = R \cos \varphi$$

$$y = R \sin \varphi$$



de modo que

$$\vec{r} = R \cos \varphi \hat{i} + R \sin \varphi \hat{j}$$

como

$$\varphi = \omega t$$

se tiene

$$\vec{r} = R \cos \omega t \hat{i} + R \sin \omega t \hat{j}$$

En este caso

$$\vec{r}(1,0) = 0,60 \cos(1,5 \cdot 1,0) \hat{i} + 0,60 \sin(1,5 \cdot 1,0) \hat{j}$$

$$\vec{r}(1,0) = (0,042 \hat{i} + 0,598 \hat{j}) [m]$$

b) $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -R\omega \sin \omega t \hat{i} + R\omega \cos \omega t \hat{j}$

$$\vec{v}(1,0) = -0,60 \cdot 1,5 \sin(1,5 \cdot 1,0) \hat{i} + 0,60 \cdot 1,5 \cos(1,5 \cdot 1,0) \hat{j}$$

$$\vec{v}(1,0) = (-0,898 \hat{i} + 0,064 \hat{j}) [m/s]$$

c) $\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = -R\omega^2 \cos \omega t \hat{i} - R\omega^2 \sin \omega t \hat{j}$

$$\vec{a} = -\omega^2 (R \cos \omega t \hat{i} + R \sin \omega t \hat{j})$$

$$\vec{a} = -\omega^2 \vec{r}$$

$$\vec{a}(1,0) = -1,5^2 (0,042 \hat{i} + 0,598 \hat{j})$$

$$\vec{a}(1,0) = (-0,095 \hat{i} - 1,35 \hat{j}) [m/s^2]$$

d) El ángulo que forman \vec{v} y \vec{a} se puede determinar a partir del producto punto entre ellos

$$\vec{v} \cdot \vec{a} = v \cdot a \cos \delta = v_x a_x + v_y a_y$$

$$\cos \delta = \frac{v_x a_x + v_y a_y}{v \cdot a}$$

$$\cos \delta = \frac{(-0,898)(-0,095) + 0,064(-1,35)}{\sqrt{(-0,898)^2 + 0,064^2} \cdot \sqrt{(-0,095)^2 + (-1,35)^2}}$$

$$\delta = 1,57 [rad] = 90^\circ$$

¿Significa el resultado obtenido en este caso $\vec{a} = \vec{a}_c$?



$$\text{e)} \quad a_c = \frac{v^2}{R}$$

$$a_c(1,0) = \frac{(-0,898)^2 + 0,064^2}{0,60}$$

$$a_c = 1,35 [m/s^2]$$

$a_t = 0$ ¿Por qué?

